



2023년 4분기 및 연간 실적발표

2024. 2. 14

유의사항

본 자료는 한국채택회계기준에 따라 작성된 연결 영업실적입니다.

본 회사는 본 자료에 서술된 재무실적 및 영업성과의 정확성과 완벽성을 보장하지 않으며,

예상, 전망 또는 주관적 판단에 의한 표현이 포함되어 있을 수 있습니다.

따라서 본 자료에서 제공되는 정보에 의하여 발생하는 투자 결과에 대해 어떠한 책임을 지지 않으며,

본 자료에 변경사항이 발생할 경우 이를 의무적으로 업데이트를 제공해야 할 책임이 있지 않음을 알려드립니다.

목차

1. 분기 실적 요약
2. 분기 매출액
3. 분기 영업비용
4. 연간 실적 요약
5. 2023년 성과
6. 중장기 사업 방향
7. 2024년 신작 라인업
8. 요약 재무제표

분기 실적 요약

2023년 4분기 매출액 1,095억 원, 영업이익 151억 원, 당기순이익 28억 원

[단위: 백만원]	4Q22	3Q23	4Q23	YoY	QoQ
매출액	72,752	117,475	109,490	50.5%	-6.8%
PC/콘솔 게임	31,193	54,779	61,308	96.5%	11.9%
모바일 게임	32,276	53,241	36,110	11.9%	-32.2%
기타(임대, 광고수익)	9,284	9,456	12,072	30.0%	27.7%
영업비용	75,512	97,228	94,365	25.0%	-2.9%
영업이익	(2,760)	20,247	15,125	흑자전환	-25.3%
영업이익률(%)	-3.8%	17.2%	13.8%	+17.6%p	-3.4%p
법인세차감전순이익	(28,775)	22,272	3,642	흑자전환	-83.6%
당기순이익	(28,115)	18,153	2,804	흑자전환	-84.6%
순이익률(%)	-38.6%	15.5%	2.6%	+41.7%p	-12.9%p

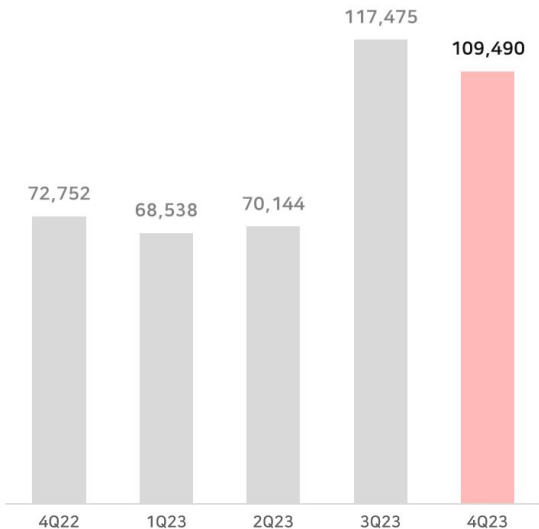
분기 매출액

4분기 매출액 1,095억 원, YoY 50.5%▲, QoQ 6.8%▼

- PC/콘솔 게임 613억 원 (YoY 96.5%, QoQ 11.9%) : 'P의 거짓' 매출 증가, 'DJMAX RESPECT V' 등 연말 스팀 할인 효과
- 모바일 게임 361억 원 (YoY 11.9%, QoQ -32.2%) : '브라운더스트2' 오픈 효과 제거 및 기존 모바일게임 이벤트 부재
- 기타 121억 원 (YoY 30.0%, QoQ 27.7%) : 자회사의 광고 매출 증가

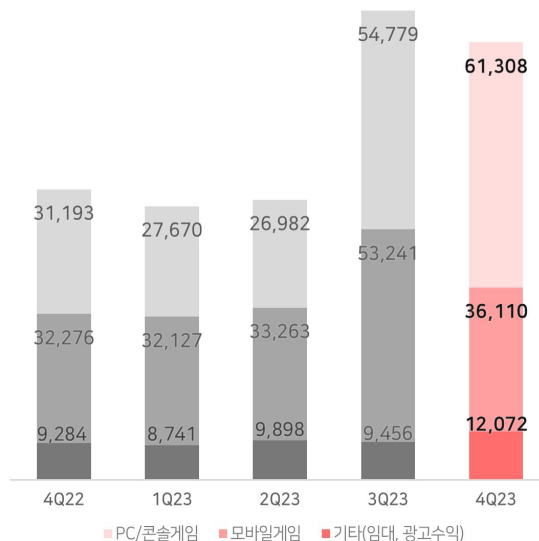
■ 매출액 추이

[단위: 백만원]



■ 플랫폼별 매출액 추이

[단위: 백만원]



분기 영업비용

4분기 영업비용 944억 원, YoY 25.0%▲, QoQ 2.9%▼

- 인건비: 'P의 거짓' 성과 인센티브, 자회사 주식보상 공정가치 평가 등으로 증가
- 변동비: 전분기 대비 모바일게임 매출 감소에 따른 마켓 수수료 감소
- 마케팅비: 전분기 신작 마케팅 집행에 따른 기저 효과
- 기타비용: 자회사 주식보상 비용의 계정 대체 영향으로 감소

[단위: 백만원]	4Q22	1Q23	2Q23	3Q23	4Q23	YoY	QoQ
영업비용	75,512	67,286	75,037	97,228	94,365	25.0%	-2.9%
인건비	36,219	32,027	34,054	39,685	47,020	29.8%	18.5%
변동비	15,952	14,058	17,843	29,329	25,520	60.0%	-13.0%
마케팅비	9,766	10,800	12,253	14,214	11,527	18.0%	-18.9%
상각비	4,676	4,182	4,437	4,975	5,232	11.9%	5.2%
기타비용	8,899	6,218	6,450	9,026	5,066	-43.1%	-43.9%

연간 실적 요약

2023년 연간 매출액 3,656억 원, 영업이익 317억 원, 당기순이익 465억 원

- 신작 성과에 힘입어 전년 대비 매출과 이익 동반 성장

[단위: 백만원]	FY2021	FY2022	FY2023	YoY
매출액	261,200	294,567	365,647	24.1%
PC/콘솔 게임	125,149	126,409	170,739	35.1%
모바일 게임	132,138	126,938	154,741	21.9%
기타(임대, 광고수익)	3,913	41,221	40,167	-2.6%
영업비용	239,950	275,008	333,916	21.4%
영업이익	21,250	19,559	31,731	62.2%
영업이익률(%)	8.1%	6.6%	8.7%	+2.0%p
법인세차감전순이익	64,343	19,483	44,030	126.0%
당기순이익	56,662	13,202	46,468	252.0%
순이익률(%)	21.7%	4.5%	12.7%	+8.2%p

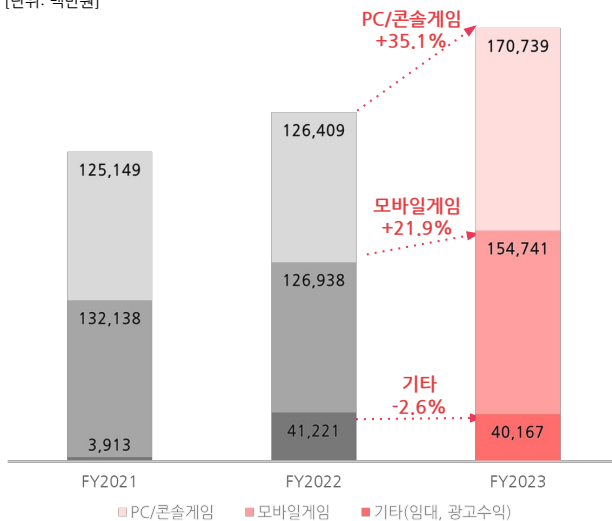
2023년 게임 플랫폼별 성과

23년 플랫폼별 게임 매출 고르게 증가하며 전사 성장 견인

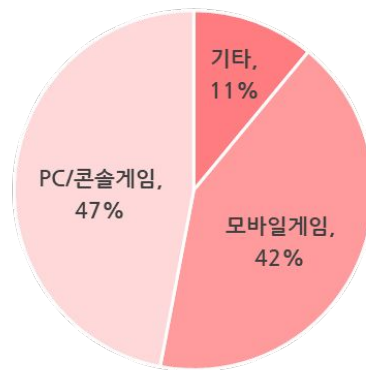
- ‘P의 거짓’ 성과로 PC/콘솔 매출 비중 확대, ‘브라운더스트2’ 출시 및 기존 모바일게임의 안정된 서비스로 모바일 매출 성장

■ 연간 플랫폼별 매출 추이

[단위: 백만원]



플랫폼별 매출 비중(FY2023)



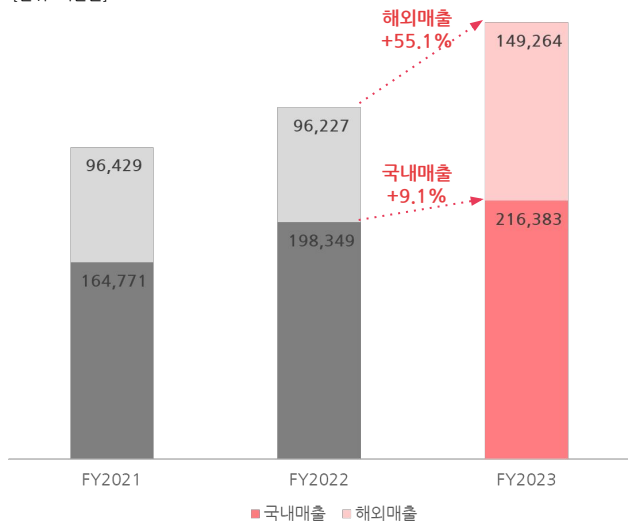
2023년 해외시장 성과

23년 주요 타이틀의 높은 해외 의존도로 전사 해외 매출 큰폭 증가

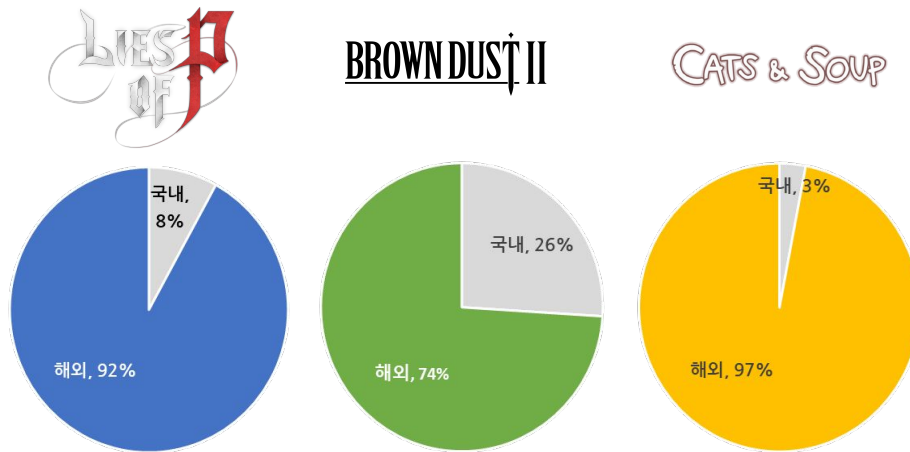
- 연간 해외매출 전년대비 55% 증가, 해외매출 비중 41%

■ 연간 국내/해외 매출 추이

[단위: 백만원]



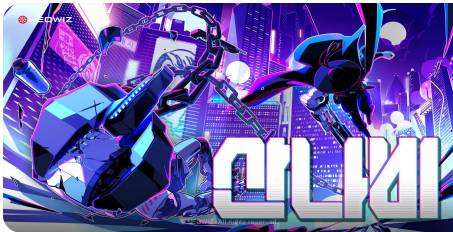
주요 게임 국내/해외 매출 비중(FY2023)



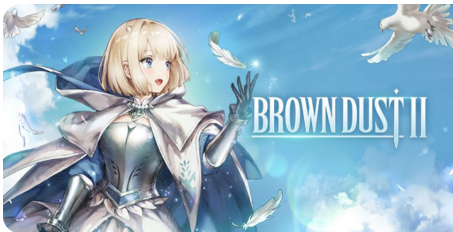
23년 신작, 게임성과 스토리에 대한 긍정적인 평가와 유저 소통 등을 통해 팬덤 형성 중



- 'P의 거짓', 고전명작 '피노키오'를 잔혹하고 신선하게 재해석한 소울라이크 액션 RPG
- 글로벌 게임 산업과 유저가 인정한 2023년 최고의 RPG, 소울라이크 게임
2023 닉스 게임어워드 '올해의 최고 롤플레이팅게임', 9개 부문 최우수상 수상
2023 IGN 어워드 '올해의 소울라이크 게임' 수상
2023 대한민국 게임대상, 기획/시나리오 등 기술창작상 수상
- Steam 유저 93% 긍정 평가로 Very Positive



- '산나비', 감동적인 스토리가 빛나는 한국적 세계관 2D 액션 플랫폼모어 게임
- 완성도 높은 스토리텔링으로 강한 여운을 남기며 후속작에 대한 기대감 형성
- Steam 유저 97% 긍정 평가로 Overwhelmingly Positive



- '브라운더스트2', JRPG 감성 자극하는 턴제 전략 모바일 RPG
- 서비스 반주년 기념 업데이트와 적극적인 유저 소통을 통해 액티브 유저, 신규 유저 큰 폭 증가
- 유저 의견을 적극 수렴하며 게임 편의성과 개발 방향성 개선에 집중



PC/콘솔 싱글게임 라인업 확대하기



스토리/세계관 기반 게임 개발하기



글로벌 팬덤 확보하기

팬덤 있는 IP로
지속 성장 기반 확보

2024년 신작 라인업

게임	장르	시장	플랫폼	자체개발/퍼블리싱
금색의 갓슈벨!! 영원한 인연의 친구들	RPG	일본	모바일	자체개발
프로사커: 레전드 일레븐	스포츠	글로벌	모바일	퍼블리싱
Oh My Anne	퍼즐	글로벌	모바일	자체개발
고양이와 스프	힐링 시뮬레이션	중국	모바일	자체개발
고양이와 스프 IP SNG	SNG	글로벌	모바일	퍼블리싱
고양이와 스프: 매직 레시피	시뮬레이션	글로벌	모바일	자체개발
영웅전설: 가가브 트릴로지	수집형 RPG	글로벌	모바일	자체개발
P의 거짓 DLC	소울라이크	글로벌	PC/콘솔	자체개발
프로젝트 IG	방치형 ARPG	글로벌	모바일	자체개발

※ 위 계획은 현재 기준이며, 향후 일정 변동 또는 추가 가능

요약 재무제표

연결 재무상태표

[단위: 백만원]	4Q22	1Q23	2Q23	3Q23	4Q23
유동자산	253,547	234,434	245,282	300,209	297,698
현금및현금성자산	91,697	106,287	90,802	102,194	129,872
매출채권및기타채권	27,927	29,354	41,427	81,489	48,379
유동금융자산	120,514	93,862	105,751	110,421	111,757
기타유동자산	13,408	4,931	7,302	6,105	7,690
비유동자산	306,540	321,931	350,275	360,856	376,325
매출채권및기타채권	2,360	2,554	2,641	3,069	2,847
공동기업 및 관계기업투자	54,066	55,326	15,315	14,728	36,254
투자부동산	32,689	32,528	32,368	32,208	29,464
유형자산	86,070	85,589	85,243	84,724	86,922
무형자산	79,186	82,559	140,389	158,724	151,372
비유동금융자산	30,590	38,453	40,149	37,142	34,525
기타비유동자산	21,580	24,922	34,170	30,261	34,941
자산총계	560,087	556,365	595,558	661,066	674,024
유동부채	87,336	79,544	88,544	108,659	113,086
비유동부채	13,995	14,826	16,642	30,315	31,283
부채총계	101,331	94,370	105,186	138,974	144,369
지배기업소유주지분	449,070	453,157	463,652	481,285	489,160
자본금	11,017	11,017	11,017	11,017	11,017
주식발행초과금	129,989	129,989	129,989	129,989	129,989
이익잉여금	383,811	384,522	405,794	424,462	428,023
기타자본	(72,931)	(72,371)	(83,148)	(84,183)	(79,869)
비지배지분	9,686	8,838	26,719	40,807	40,494
자본총계	458,756	461,995	490,371	522,092	529,655
부채와자본총계	560,087	556,365	595,558	661,066	674,024

연결 손익계산서

[단위: 백만원]	4Q22	1Q23	2Q23	3Q23	4Q23
영업수익	72,752	68,538	70,144	117,475	109,490
영업비용	75,512	67,286	75,037	97,228	94,365
영업이익	(2,760)	1,252	(4,893)	20,247	15,125
금융수익	1,659	4,942	1,750	3,222	3,677
금융비용	11,926	6,625	(1,125)	1,307	8,234
영업외수익	(2,905)	4,774	15,687	210	954
영업외비용	17,886	594	138	144	7,205
관계기업투자평가손익	5,044	1,102	(267)	45	(675)
법인세차감전순이익	(28,775)	4,851	13,264	22,272	3,642
법인세비용	(660)	1,766	(9,162)	4,119	839
당기순이익	(28,115)	3,085	22,426	18,153	2,804
지배회사의 소유주지분	(26,825)	3,602	22,534	18,673	3,688
비지배지분	(1,290)	(518)	(108)	(520)	(884)